

СМИТ

Дмитрий Вячеславович

Президент Федерации компьютерного спорта России



Родился в 1977 году. Окончил физико-математическую школу при МФТИ, высшее образование получил в Московском экономико-статистическом институте (МЭСИ, сейчас присоединён к РЭУ имени Г.В. Плеханова).

Один из первых в России успешных киберспортсменов (участвовал в соревнованиях по дисциплине «стратегия в реальном времени»). В 1997 г. занял восьмое место в международном рейтинге WarCraft 2, в 1998 г. стал лидером легендарной киберспортивной команды Orky, в 1999 г. добился второго места в международном рейтинге StarCraft. Неоднократный чемпион и призёр крупных турниров. Выступал под игровым именем Dilvish.

В 2000 году Дмитрий Смит стал одним из основателей Федерации компьютерного спорта России. Являлся организатором и главным судьёй на российских отборочных играх самого престижного в мире киберспортивного турнира World Cyber Games (WCG). Организатор и судья множества внутрироссийских соревнований.

С 11 марта 2017 г. Занимает должность президента Федерации компьютерного спорта России. Представляет Россию в Международной Федерации по компьютерному спорту International ESports Federation (IESF). В зону ответственности Дмитрия Смита входит стратегическое руководство ФКС России, взаимодействие с органами государственной власти и партнёрами, курирование соревнований всероссийского уровня.

Посвятил более 20 лет развитию киберспорта в России и продолжает работать на благо индустрии.

Организатор всероссийских турниров по киберспорту, среди которых Чемпионат России по компьютерному спорту, Кубок России по компьютерному спорту, Всероссийская Интеллектуально-киберспортивная Школьная Лига, Студенческая Лига, а также уникальный формат, разработанный в период пандемии - серия турниров #ИграемДома.

Женат, имеет двоих детей. В свободное время занимается писательской деятельностью.



ФЕДЕРАЦИЯ
КОМПЬЮТЕРНОГО
СПОРТА
РОССИИ